### 大作业

**姓名：王衔飞**

1. 最终成功运行截图

（如果可以成功运行，将运行截图放在这；如果不能，则不用放）

电脑屏幕截图

描述已自动生成

图片包含 游戏机, 水, 雨, 星星

描述已自动生成 电脑截图

描述已自动生成

1. 找出的bug说明

|  |  |
| --- | --- |
| bug说明 | 对应代码行/片段 |
| 缩进错误 | ev = pygame.event.poll() |
| 未导入包 | import pygame |
| HEIGHT拼写错误 | HIGHT = 600 改为HEIGHT = 600 |
| 文件加引号 | title = pygame.image.load(path.join(img\_dir, **"main.png"**)).convert() |
| 拼写错误 yy->y | text\_rect.midtop = (x, y) |
| 括号是中文的 | def \_\_init\_\_(self, center, size）: |
| 判断是否相等应使用== | if self.power == 1: |
| If后面缺少： | if now - self.last\_shot > self.shoot\_delay: |
| global为保留关键字，需要改名 | global\_ = meteor\_list[i] |
| 函数调用缺少括号 | print(**"img\_name:"** + global\_) |
| 大小写错误 | clock = pygame.time.Clock() |
| 文件夹导入名字错误asset -> assets | img\_dir = path.join(path.dirname(\_\_file\_\_), **'assets'**) |
| for循环range不正确导致数组越界 | for i in range(len(meteor\_list)): |
| 参数数量不正确（takes 0 positional arguments but 1 was given） | main\_menu(**"null"**) 改为main\_menu() |
| 参数位置错误，应调换两个参数位置 | screen.blit(title, (0, 0)) |
| ev里面没有key属性 key->type | if ev.type == pygame.KEYDOWN: |
| \_\_init\_\_方法拼写错误 | def \_\_init\_\_(self): |
| 逻辑错误（无法从窗口“关闭”按钮退出） | if event.type == pygame.QUIT:  running = False |
| 左边这句话不应该被注释掉？需求/注释上看是按空格发射 | if keystate[pygame.K\_SPACE]: |
| 左边这句话不应该被注释掉？要不元素就添加不进去了 | all\_sprites.add(mob\_element) |

1. 课程建议（200-500字）

这门课总体来说很好，是我很喜欢的一门课。对于建议，首先我是个之前有python基础的人，而咱们学院的课程在此之前并没有学习过python（只学过c/c++/java），对于没有python基础的同学可能学习这门课程调试起来可能会有一些吃力？可以考虑改用c/c++/java这些同学都学过的语言。

此外，这学期是线上课程，本课程是这学期课程里面讨论区最活跃的课程，所以在之后的学期，可以适当鼓励同学们在听课的时候在QQ/微信群里进行讨论交流，可能会对教学及学习有一定的帮助。